

Liste des courses du matériel scolaire de 1D/2D

Chers parents, chers élèves,

Avant d'acheter du nouveau matériel, pensez à **réparer**, à **réutiliser** et à **recupérer** le matériel encore valable des primaires, comme des chemises en plastique, des classeurs, des crayons de couleur, des lattes, des dictionnaires... ! Pas besoin de matériel neuf à chaque rentrée

Évitons le gaspillage et la consommation à outrance !

En cette fin d'année, pensez à trier le matériel et lister ce que vous avez déjà (plumier, taille-crayon...) avec votre enfant afin de le **sensibiliser à la valeur des articles scolaires et à l'importance de prendre soin de ses affaires.**



COMMUNES
ZÉRO DÉCHET
- WALLONIE -

TRIER ET **RÉUTILISER LE MATÉRIEL**
SCOLAIRE EN BON ÉTAT

- ✓ 2 gros classeurs à levier
- ✓ 6 intercalaires extra-larges
- ✓ 1 plumier
- ✓ 1 stylo à encre bleue ou autre à encre effaçable
- ✓ 1 effaceur
- ✓ 1 bic à 4 couleurs
- ✓ 1 crayon ordinaire HB n°2
- ✓ 1 gomme
- ✓ des crayons de couleurs
- ✓ des marqueurs
- ✓ 4 marqueurs fluo
- ✓ 1 stabilo noir
- ✓ 1 taille crayon
- ✓ 1 latte de 30 cm
- ✓ de la colle en tube
- ✓ des ciseaux
- ✓ un compas
- ✓ une équerre Aristo
- ✓ 1 calculatrice
- ✓ 1 perforatrice
- ✓ 1 farde à rabats
- ✓ 1 cahier de brouillon
- ✓ 1 farde avec pochette en plastique
- ✓ 6 intercalaires
- ✓ 8 fardes à devis dont 1 verte, 1 bleue, 1 rouge et 1 noire
- ✓ des chemises en plastique
- ✓ 1 ou 2 blocs de feuilles quadrillées format A4
- ✓ 1 farde de présentation (avec chemises en plastique)
- ✓ 1 bloc de feuilles de dessin A4 (200 gr)
- ✓ des gouache (rouge magenta, bleu cyan, jaune primaire, blanche, noire)
- ✓ des pinceaux n°2, n°4 et n°7
- ✓ de l'encre de chine noire
- ✓ 1 plume à profiler
- ✓ 1 feutre noir 0,4
- ✓ du papier collant
- ✓ 1 boîte pour ranger le matériel
- ✓ couvercle en fer + quelques bâtons
- ✓ 1 pot en verre
- ✓ 1 chiffon
- ✓ du papier journal
- ✓ 1 dictionnaire **conseillé** « Le Robert Junior illustré » 8/10 ans
- ✓ 1 dictionnaire orthographique
- ✓ 1 Bescherelle de conjugaison